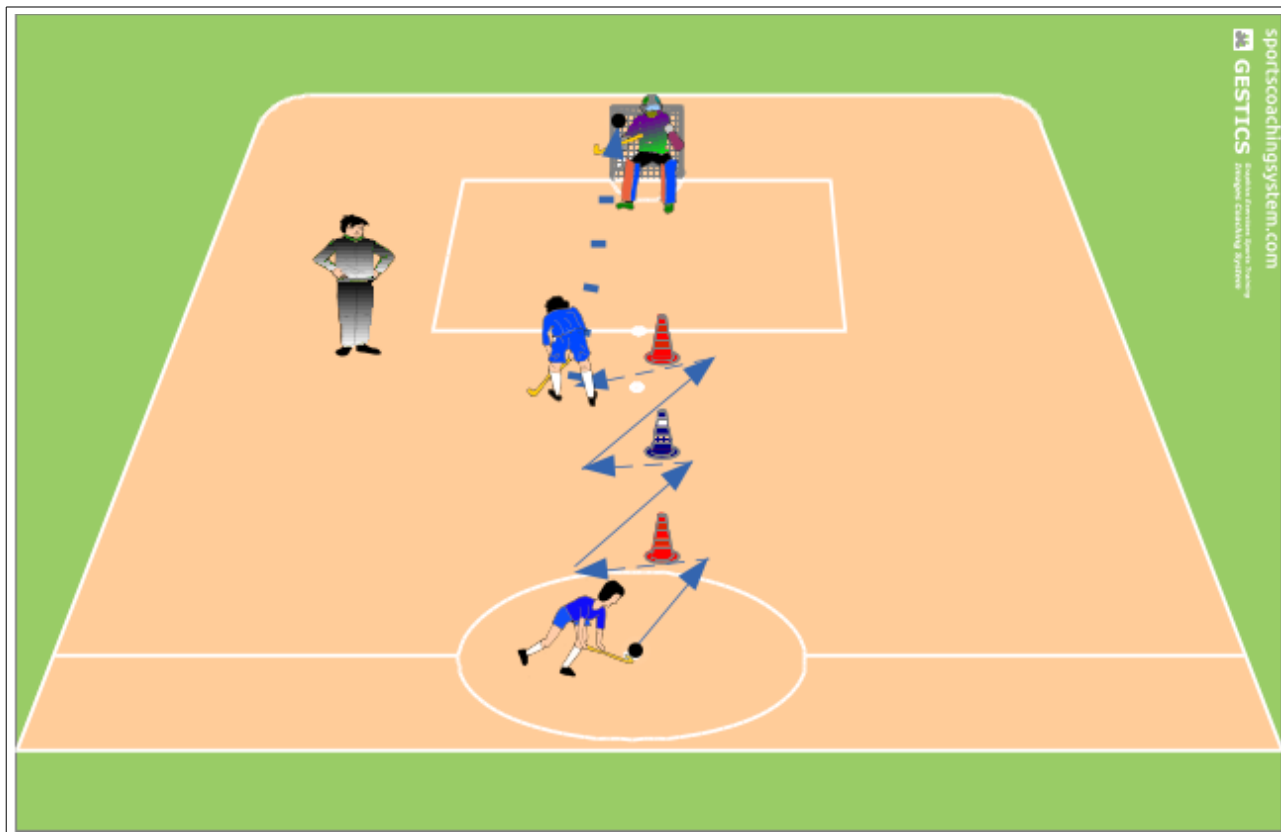


Hockey: finte di direzione e tiri



N° 6010 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE [GESTICS SPORTS - HOCKEY - HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportscoachingsystem.com)

DESCRIZIONE BREVE: i giocatori eseguono finte di direzione sui birilli e tirano

PARTENZA: da schema descritto

SQUADRE: non a squadre

CAMPO: è quello usato per l'hockey, m. 20x40, solo mezzo campo

SCOPO DEL GIOCO: fare finte di direzione per scartare gli avversari e tirare

DESCRIZIONE: il giocatore esegue dei cambi di direzione su ogni birillo fino a giungere al tiro

CONSIGLI: buon controllo di palla e potenza nel tiro

SCHEDA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 6010

TIPO DI GIOCO: esercitazioni (Esercizi di preparazione allo sport)

PROPEDEUTICITÀ: 1) preparazione all'hockey: controllo (palle basse); 2) preparazione all'hockey: tiro